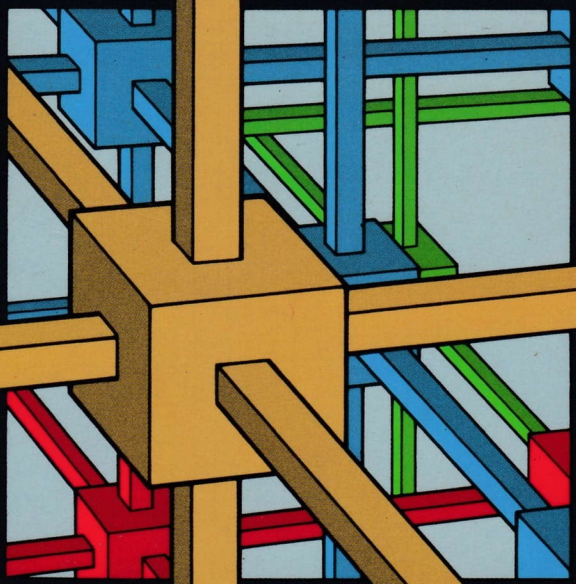
CONTSTRUISEZ VOTRE PROPRE REALITE VIRTUELLE

3D CONSTRUCTION KIT™





AMSTRAD CPC
DISK

incentive
Les laureats

DOMARK

DOMARK

3D CONSTRUCTION KIT™

In dieser Schachtel finden Sie einen ausgezeichneten Grund, warum Sie Ihren eigenen Heimcomputer besitzen sollten.
Darin ist eine Software enthalten, die von dem prämierten INCENTIVE-Team entwickelt wurde und das während der letzten vier Jahre mit seinem erstaunlichen FREESCAPE 3D Graphiksystem einen Erfolg nach dem anderen hatte.

Jetzt steht Ihnen das einmalige System "zum Herumspielen" zur Verfügung. Es wurde zur einfachen Verwendung entwickelt – mittels Maus/Ikon betätigte Steuerungen, wobei keinerlei Programmierfähigkeiten erforderlich sind.

Sie können ein Auto, Haus, Flugzeug (oder was immer Sie auch möchten!) entwerfen und dann um es herumgehen und sich anschauen, wie es von jedem Winkel her aussieht. Sie können Änderungen vornehmen, Farbe, Detail und Animation hinzufügen. Den Möglichkeiten sind keine Grenzen gesetzt.

Und es eignet sich vorzüglich zum Kreieren von Spielen. Machen Sie sich keine Sorgen, wenn Sie nicht künstlerisch veranlagt sind – im Kit sind bereits viele Dinge enthalten, die Sie für Ihre Pläne verwenden können, aber es ist auch leicht, Ihre eigenen Ideen zu verwirklichen, wenn Sie das wollen.

Wenn Sie also gerne Spiele spielen, aber auch die echten Fähigkeiten Ihres Computers einmal einsetzen möchten, dann ist dies die perfekte Gelegenheit.

VIRTUELLE REALITÄT – Sie haben davon gehört, darüber gelesen, und jetzt steht es Ihnen voll zur Verfügung.

Cette boîte contient une excellente raison pour laquelle vous devriez devenir propriétaire d'un ordinateur familial.
Elle renferme un logiciel qui a été mis au point par l'équipe INCENTIVE lauréate qui, au cours des quatre dernières années, a produit succès après succès avec son système de graphismes stupéfiant FREESCAPE 3D.

Ce système unique est désormais disponible pour que vous puissiez "vous amuser avec". Il a été conçu pour une utilisation facile – commandes par souris/icônes qui ne nécessitent aucune connaissance de la programmation.

Vous pouvez concevoir une voiture, une maison, un avion (ou ce que vous voulez!) puis en faire le tour, voir ce à quoi il ressemble sous n'importe quel angle, le changer, ajouter de la couleur, des détails, de l'animation. Les possibilités sont illimitées.

Et ce système est idéal pour la création des jeux. Si vous n'avez pas un sens artistique développé, ne vous inquiétez pas – il y a des tas d'objets déjà inclus dans le kit pour que vous puissiez les utiliser dans vos plans, mais il vous est facile de créer les vôtres si vous le voulez.

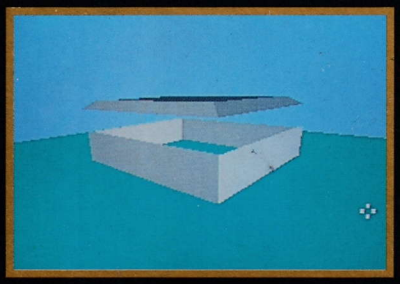
Par conséquent, si vous aimez les jeux, mais que vous voulez utiliser les vraies capabilités de votre ordinateur pour changer un peu, c'est l'occasion idéale.

REALITE VIRTUELLE – vous en avez entendu parler, vous avez lu des articles la concernant et, maintenant, vous l'avez là au bout des doigts.



Wir wissen wie frustierend es ist, wenn wir eine neue Software kaufen und uns dann durch das riesige Handbuch mit Anweisungen durchkämpfen müssen, nur um anzufangen. Aus diesem Grund haben wir dieses kurze Lehrvideo beigefügt, um Ihnen zu einem schnellen Start zu verhelfen und Ihnen einen Vorgeschmack über das 3D Construction Kit zu geben. Indem es von vorne anfängt, zeigt Ihnen das Band, wie Sie Dinge kreieren, manipulieren und zusammentugen können, Landschaften entwerfen und selbst Ihr eigenes Spiel herstellen können! Sie bekommen auch einen Einblick in einige der phantastischen Resultate, die erzielt werden können, wenn Sie erst einmal ein wenig Erfahrung haben.

Nous savons comme il est frustrant d'acheter un logiciel et d'avoir à parcourir laborieusement une énorme notice rien que pour démarrer. Nous avons donc incius une cassette video d'instructions de courte durée pour vous permettre de démarrer rapidement et de voir ce que c'est que le 3D Construction kit. Partant de zéro, la cassette vous montrera comment créer, manipuler et assembler des objets, concevoir des paysages et même réaliser votre propre jeu! Vous aurez également un aperçu de certains des resultats fantastiques qui peuvent être obtenus avec un peu de pratique.













Amiga Bilderschirm Fotos. Entwurf und Programmierung durch Incentive Software
© 1991 New Dimension International Ltd. Bildmaterial und verpackung
© 1991 Domark Software Ltd., Ferry House, 51-57 Lacy Road, London SW15 1PR.
Tel: (081) 780 2224.
Photos d'ecran sur Amiga. Conçu et programme par Incentive Software
© 1991 New Dimension International Ltd. Graphismes et emballage
© 1991 Domark Software Ltd., Ferry House, 51-57 Lacy Road, London SW15 1PR.
Tel: (081) 780 2224.

Domark Limited/Domark Software Limited accept no liability for loss of any kind arising from the use of this product with computers for which it is not intended to be used, nor will liability be accepted for loss of any kind arising from use of the product with third party software, nor use otherwise than in accordance with instructions accompanying this product or issued from time to time thereafter, nor from use of any illegal or unauthorised copy of this product. The consumer shall remain responsible for ensuring that no illegal or unauthorised copy of this product is used. Your statutory rights are not affected.

incentive
The Award Winners

3D CONSTRUCTION KIT™

CONTSTRUISEZ VOTRE PROPRE REALITE VIRTUELLE

C'est une façon simple et efficace de concevoir un environnement détaillé (maison, jardin, village, bateau, voiture, etc.), puis de l'examiner pour garantir que vous l'aimez sous tous les angles.

Il y a des environnements à travers des environnements. Par exemple, la maison a des pièces, les pièces ont des meubles, une commode a des compartiments, les compartiments ont des cases secrètes, les cases ont ..... etc. etc.

C'est à vous de jouer. Vous n'êtes limité que par votre imagination. Utilisez-le pour l'école – ou pour montrer à Maman comment disposer les meubles différemment dans le salon. Papa aimerait peut-être savoir à quoi ressemblerait le jardin s'il était aménagé différemment – avec un nouveau vivier? Et comment les voisins le verraient-ils d'où ils se trouvent? C'est facile! Il vous suffit de le faire tourner!

Il s'agit probablement de l'un des logiciels les plus chers que vous achèterez cette année – mais, enfin, vous pouvez faire montrer à votre ordinateur son vrai potentiel.

"Il ne fait aucun doute que ce jeu pourrait être le programme utilitaire de création de jeux le plus impressionnant.

Non seulement il vous permet de créer des jeux indépendants avec animation, compatibilité "shoot-em-up", résolution d'énigmes, et exploration de labyrinthes – mais il vous permet de le faire avec des objets tridimensionnels pleins, à l'aide d'un système qui est encore mieux que Freescape!"

ACE - FEVRIER '91

"Le 3D Construction Kit donne aux débutants et aux non-programmeurs la capacité nécessaire à la création d'objets tridimensionnels pleins que l'on peut étirer, faire tourner, suspendre, empiler et que l'on peut même doter d'effets d'animation. Pourtant, l'ensemble du système est si convivial que, par comparaison, la plupart des progiciels de dessin ont l'air compliqué."

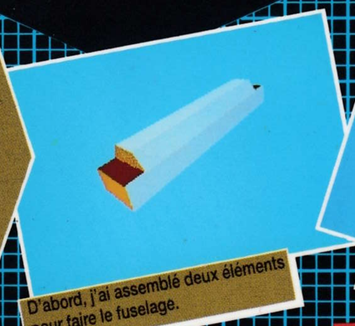
ST FORMAT - FEVRIER 91

"Voici le système de réalité virtuelle, mais ne vous y trompez pas. Il ne s'agit pas d'un produit destiné uniquement aux experts. J'ai réalisé une vidéo spéciale incluse dans le progiciel qui montre comment il faut faire – et qui vous aide à prendre un départ très rapide. Après cela, c'est simple, et en un rien de temps, vous impressionnerez tout le monde avec des dessins "magiques" sur votre ordinateur!"

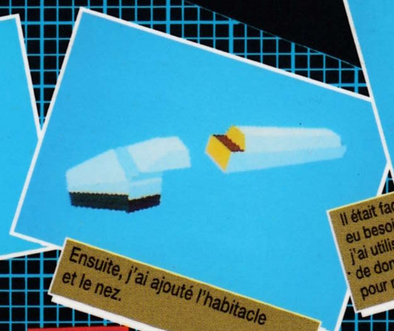
IAN ANDREW, INCENTIVE

LAURENT BALVAY (28 ans) – RENNES.

Je suis propriétaire d'une société d'automobiles, mais ma vraie passion a toujours été les voyages dans l'espace. Je me suis souvent amusé avec des progiciels de dessin, mais ce que je voulais vraiment faire, c'était le concevoir une fois, puis l'animer et m'y promener. Ce progiciel incroyable permet à quelqu'un comme moi, que ne s'y connaît pas en matière d'ordinateurs, de le faire facilement!



D'abord, j'ai assemblé deux éléments pour faire le fuselage.



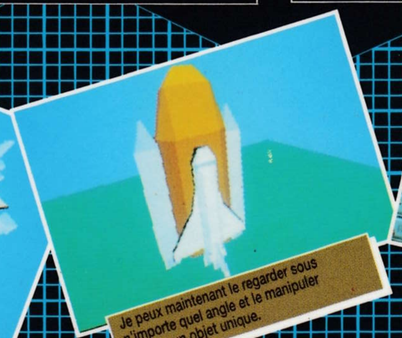
Ensuite, j'ai ajouté l'habitacle et le nez.



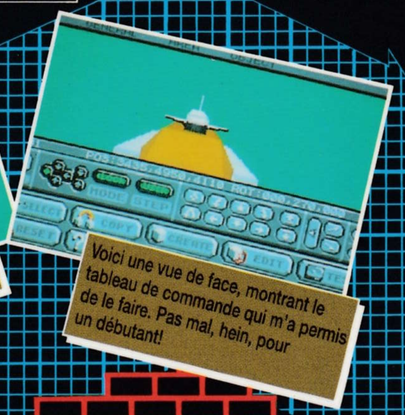
Il était facile d'ajouter les détails. Je n'ai eu besoin que de concevoir une aile, puis j'ai utilisé la facilité me permettant de copier de donner un petit coup et de faire tourner pour réaliser l'autre.



J'ai ajouté le réservoir de combustible et les démarreurs auxiliaires.



Je peux maintenant le regarder sous n'importe quel angle et le manipuler comme un objet unique.



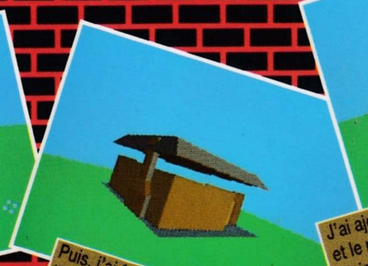
Voici une vue de face, montrant le tableau de commande qui m'a permis de le faire. Pas mal, hein, pour un débutant!

HEINRICH SCHMIDT (22 ans) – DÜSSELDORF

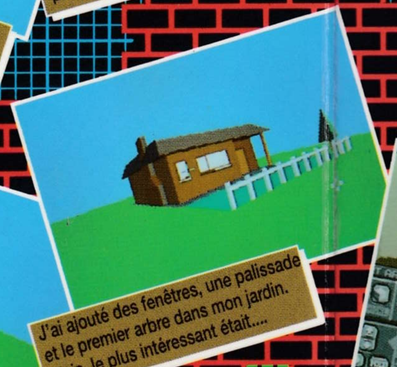
Economiste en matière de transport. J'ai toujours voulu concevoir ma propre maison, mais je ne pouvais jamais vraiment m'imaginer à quoi elle ressemblerait une fois construite. A quoi ressemblerait-elle du dessus? Ou du côté? Et si je voulais entrer par la porte d'entrée et disposer les meubles? Grâce à ce progiciel merveilleux, je peux faire toutes ces choses et réaliser la maison de mes rêves.



Pour commencer, j'ai construit trois murs simples.



Puis, j'ai fait un toit et je l'ai abaissé.



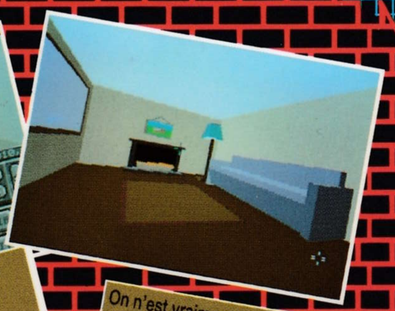
J'ai ajouté des fenêtres, une palissade et le premier arbre dans mon jardin. Mais, le plus intéressant était....



... d'entrer par la porte d'entrée. Je voyais à quoi les pièces ressembleraient.



Et en utilisant le simple tableau de commande, je pouvais concevoir les meubles et les déplacer.



On n'est vraiment bien que chez soi!

CHRIS HALL (15 ans) – ÉTUDIANT – YORKSHIRE.

J'aimais Castle Master et je voulais faire un jeu semblable moi-même. J'avais beaucoup d'idées, mais je ne pouvais pas les animer. Après tout, je ne suis pas programmeur.

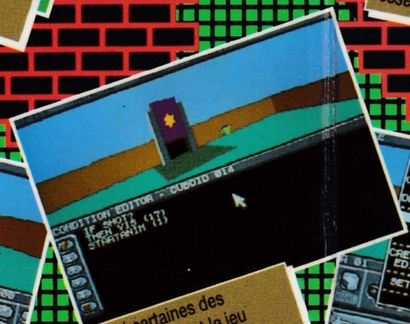
programmer.



A l'aide de deux des nombreux objets tridimensionnels inclus dans le progiciel, j'ai rapidement conçu mon propre paysage de jeu.



Je voulais donner un style particulier au jeu. Cela a été fait facilement en utilisant les excellentes facilités de coloriage et de hachurage.



Puis, j'ai défini certaines des conditions qui rendraient le jeu vraiment interactif.



A l'aide des simples menus "pull-down" et messages à l'écran, la conception d'un jeu formidable était simple comme bonjour! – je pouvais même avoir des barres de force et de temps!



Pour terminer, j'ai choisi un tableau de commande parmi plusieurs inclus (mais j'aurais pu faire le mien).

J'ai envoyé le jeu terminé à mon cousin au Pays de Galles. Il n'a pas encore le 3D Construction Kit.... Je pense qu'il ne tardera pas à se le procurer.

COMPORTE UNE VIDEO DE TRAVAUX DIRIGÉE GRATUITE

incentive
The Award Winners

Disponible sur
Atari ST, IBM PC 3.5" & 5.25", Commodore 64 (cassette ou disquette)
Amstrad (cassette ou disquette) Spectrum +3, Spectrum 48/148.

Photos d'ecran sur Amiga. Conçu et programmé par Incentive Software

© 1991 New Dimension International Ltd.
Graphismes et emballage © 1991 Domark Software Ltd.,
Ferry House, 51-57 Lacy Road, London SW15 1PR. Tel: (081) 780 2224.

A paraître prochainement: The Incentive Story – 4 jeux 3D laureats Incentive dans un pack!

DOMARK

DOMARK

3D CONSTRUCTION KIT™

FRANÇAIS

DOMARK

3D CONSTRUCTION KIT™

incentive
The Award Winners

3D CONSTRUCTION KIT™

DOMARK

3D CONS KIT
AMS DISK
ISBN 1-85160-697-1
9 781851 606979

3D CONSTRUCTION KIT™